



Идентификациона  
налепница

ПАЖЉИВО НАЛЕПИТИ

# ИНФОРМАТИКА

Помоћне таблице

INF T D



INF.07.SR.R.T1.08



12



# Информатика

## Помоћне таблице

### Помоћне таблице

Таблица 1.  
Бинарни бројеви записани једним бајтом

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	0	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
1	1	17	33	49	65	81	97	113	129	145	161	177	193	209	225	241
2	2	18	34	50	66	82	98	114	130	146	162	178	194	210	226	242
3	3	19	35	51	67	83	99	115	131	147	163	179	195	211	227	243
4	4	20	36	52	68	84	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
5	5	21	37	53	69	85	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
6	6	22	38	54	70	86	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
7	7	23	39	55	71	87	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
8	8	24	40	56	72	88	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
9	9	25	41	57	73	89	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
A	10	26	42	58	74	90	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
B	11	27	43	59	75	91	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
C	12	28	44	60	76	92	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
D	13	29	45	61	77	93	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
E	14	30	46	62	78	94	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
F	15	31	47	63	79	95	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255

Ознака ступца је хексадекадна цифра записана у горњем квартету једног бајта, а ознака реда је хексадекадна цифра записана у доњем квартету бајта.

Тако је:

$$41_{16} = 01000001_2 = 65_{10}$$

$$8F_{16} = 10001111_2 = 143_{10}$$

INF T D



12

# Информатика

## Помоћне таблице

Таблица 2.  
Извод из ASCII таблице (ISO-7 таблице)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			"	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			'	7	G	W	g	w
8			(	8	H	X	h	x
9			)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Č	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

Ознака ступца је хексадекадна цифра записана у горњем квартету једног бајта, а ознака реда је хексадекадна цифра записана у доњем квартету бајта.

Тако је:

$20_{16} = 00100000$  код за *SP* (енгл. *space*), тј. размак (празнину) у тексту,

$0A_{16} = 00001010$  код за *LF* (енгл. *line feed*), тј. прелаз у нови ред текста,

$0C_{16} = 00001100$  код за *CR* (енгл. *carriage return*), тј. повратак на почетак реда,

$41_{16} = 01000001$  код за *A* (велико слово A),

$6B_{16} = 01101011$  код за *k* (мало слово k).

INF T D



12

# Информатика

## Помоћне таблице

Таблица 3.

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++
Блок наредби	{ }	begin end	{ }
Унос	<u>улаз</u>	read	scanf
Испис	<u>излаз</u>	write	printf
Придруживање	: =	: =	=
Гранање	ако је услов онда наредба1 иначе наредба2;	if услов then наредба1 else наредба2;	if (услов) наредба1; else наредба2;
Петља с унапред познатим бројем понављања	за b := p до k чинити наредба;	for b := p to k do наредба;	for (b = p; b <= k; b++) наредба;
Петља код које није унапред познат број понављања, а услов се проверава на почетку петље	док је услов чинити наредба;	while услов do наредба;	while (услов) наредба;
Петља код које није унапред познат број понављања, а услов се проверава на крају петље	понављати наредба; до услов;	repeat наредба; until услов;	do наредба; while (услов);

Таблица 4.  
Аритметички оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++
Сабирање	+	+	+
Одузимање	-	-	-
Множење	*	*	*
Дељење	/	/	/
Целобројно дељење	<u>div</u>	DIV	/
Остатак целобројног дељења	<u>mod</u>	MOD	%

INF T D



12

# Информатика

## Помоћне таблице

Таблица 5.  
Логички оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++
Логички И	И	AND	&&
Логички ИЛИ	ИЛИ	OR	
Логички НЕ	НЕ	NOT	!

Таблица 6.  
Релацијски оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++
Мање	<	<	<
Мање или једнако	<=	<=	<=
Веће	>	>	>
Веће или једнако			>=
Једнако	=	=	==
Различито	<>	<>	! =

Таблица 7.  
Приоритет оператора

Редни број	Оператори
1.	()
2.	НЕ
3.	* / <u>div</u> <u>mod</u> И
4.	+ - ИЛИ
5.	<, <=, >=, <>, =

INF T D



12

# Информатика

## Помоћне таблице

Таблица 8.  
Дефинисане функције

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++
Апсолутна вредност реалног броја	Abs (x)	Abs (x)	abs (x)
Квадрат броја	Sqr (x)	Sqr (x)	pow (x,2)
Други корен реалног броја	Sqrt (x)	Sqrt (x)	sqrt (x)
Заокруживање реалног броја на најближи цели број	Round (x)	Round (x)	round (x)
Цели део реалног броја x	Trunc (x)	Trunc (x)	trunc (x)

INF T D



12



# Информатика

Празна страница



99



# Информатика

Празна страница

INF T D



99