



Adesivo per l'identificazione
dell'alunno/a

INCOLLARE ATTENTAMENTE

INFORMATICA

Tabelle ausiliarie

INF T D

INF.19.IT.R.T1.04



10460



12

Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabelle ausiliarie

Tabella 1.
Estratto dalla tabella ASCII (ISO-7)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			"	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			'	7	G	W	g	w
8			(8	H	X	h	x
9)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Ć	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

La coordinata della colonna corrisponde al carattere esadecimale del nibble (4 bit) sinistro del byte, mentre la coordinata della riga corrisponde al carattere esadecimale del nibble (4 bit) destro del byte.

Esempio:

$20_{16} = 00100000$ codice per *SP* (ingl. *space*), spazio nel testo

$0A_{16} = 00001010$ codice per *LF* (ingl. *line feed*), vai a capo riga

$0C_{16} = 00001100$ codice per *CR* (ingl. *carriage return*), inizio di riga

$41_{16} = 01000001$ codice per *A* (*A* maiuscola)

$6B_{16} = 01101011$ codice per *k* (*k* minuscola).

Tabella 2.
Operatori aritmetici

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Somma	+	+	+	+
Sottrazione	-	-	-	-
Moltiplicazione	*	*	*	*
Divisione	/	/	/	/
Divisione a quoziente intero	<u>div</u>	div	/	//
Resto della divisione (modulo)	<u>mod</u>	mod	%	%

INF T D



12

Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabella 3.
Operatori logici

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Invertitore	NE	not	!	not
Congiunzione logica	I	and	&&	and
Disgiunzione logica	ILI	or		or

Tabella 4.
Operatori di relazione

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Minore	<	<	<	<
Minore o uguale a	<=	<=	<=	<=
Maggiore	>	>	>	>
Maggiore o uguale a	>=	>=	>=	>=
Uguale	=	=	==	==
Diverso	<>	<>	!=	!=

Tabella 5.
Funzioni predefinite

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Valore assoluto di x	abs (x)	abs (x)	abs (x)	abs (x)
Quadrato del valore di x	sqr (x)	sqr (x)	pow (x, 2)	x ** 2
Radice quadrata di x	sqrt (x)	sqrt (x)	sqrt (x)	sqrt (x)
Arrotondamento al valore intero più vicino a x	round (x)	round (x)	round (x)	round (x)
Parte intera del numero x	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)

Tabella 6.
Priorità degli operatori

Nr. progressivo	Operatori
1.	()
2.	NE
3.	*, /, <u>div</u> , <u>mod</u> , I
4.	+, -, ILI
5.	<, <=, >=, <>, =

INF T D



12

Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabella 7.
Istruzioni elementari

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Blocchi di istruzioni	{ } }	begin end	{ } }	rientro
Lettura	<u>leggi</u>	read	scanf	input
Scrittura	<u>stampa</u>	write	printf	print
Assegnazione	<u>:</u> =	<u>:</u> =	=	=
Selezione	<u>se</u> condizione <u>allora</u> istruzione1 <u>oppure</u> istruzione2;	<u>if</u> condizione <u>then</u> istruzione1 <u>else</u> istruzione2;	<u>if</u> (condizione) istruzione1; <u>else</u> istruzione2;	<u>if</u> condizione: istruzione1 <u>else</u> : istruzione2
Iterazione con sucessione finita di istruzioni	<u>per</u> b := p <u>fino a</u> k <u>esegui</u> istruzione;	<u>for</u> b := p <u>to</u> k <u>do</u> istruzione;	<u>for</u> (b = p; b <= k; b++) istruzione;	<u>for</u> i <u>in</u> range(p, k + 1): istruzione
Ciclo infinito: condizione di inizio sempre vera	<u>finchè</u> condizione <u>periste</u> <u>esegui</u> istruzione;	<u>while</u> condizione <u>do</u> istruzione;	<u>while</u> (condizione) istruzione;	<u>while</u> condizione: istruzione

