



Идентификациона
налепница
ПАЖЉИВО НАЛЕПИТИ

ИНФОРМАТИКА

Помоћне табеле

INF T D

INF.23.SR.R.T1.04



15326



12



Информатика

Помоћне табеле

Помоћне табеле

Табела 1.
Извод из ASCII табеле (ISO-7 табеле)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			“	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			‘	7	G	W	g	w
8			(8	H	X	h	x
9)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Ć	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

Ознака колоне је хексадекадна цифра записана у горњем квартету једног бајта, а ознака реда је хексадекадна цифра записана у доњем квартету бајта.

Тако је:

$20_{16} = 00100000$ код за *SP* (енгл. *space*), тј. размакница (празнина) у тексту

$0A_{16} = 00001010$ код за *LF* (енгл. *line feed*), тј. прелаз у нови ред текста

$0C_{16} = 00001100$ код за *CR* (енгл. *carriage return*), тј. повратак на почетак реда

$41_{16} = 01000001$ код за *A* (велико слово *A*)

$6B_{16} = 01101011$ код за *k* (мало слово *k*).

Табела 2.
Аритметички оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++	Python
Сабирање	+	+	+	+
Одузимање	-	-	-	-
Множење	*	*	*	*
Дељење	/	/	/	/
Целобројно дељење	<u>div</u>	div	/	//
Остатак целобројног дељења	<u>mod</u>	mod	%	%

INF T D



12

Информатика

Помоћне табеле

Табела 3.
Логички оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++	Python
Логички НЕ	NE	not	!	not
Логички И	I	and	&&	and
Логички ИЛИ	ILI	or		or

Табела 4.
Релацијски оператори

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++	Python
Мање	<	<	<	<
Мање или једнако	<=	<=	<=	<=
Веће	>	>	>	>
Веће или једнако	>=	>=	>=	>=
Једнако	=	=	==	==
Различито	<>	<>	!=	!=

Табела 5.
Дефинисане функције

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++	Python
Апсолутна вредност реалног броја	abs (x)	abs (x)	abs (x)	abs (x)
Квадрат броја	sqr (x)	sqr (x)	pow(x, 2)	x ** 2
Други корен реалног броја	sqrt (x)	sqrt (x)	sqrt (x)	sqrt (x)
Заокруживање реалног броја на најближи цели број	round (x)	round (x)	round (x)	round (x)
Цели део реалног броја x	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)

Табела 6.
Приоритет оператора

Редни број	Оператори
1.	()
2.	NE
3.	*, /, <u>div</u> , <u>mod</u> , I
4.	+, -, ILI
5.	<, <=, >=, <>, =



Информатика

Помоћне табеле

Табела 7.
Основне наредбе

Опис	Псеудојезик	Pascal	C/C++	Python
Блок наредби	<pre>{ }</pre>	<pre>begin end</pre>	<pre>{ }</pre>	<pre>uvlaka</pre>
Унос	<u>улаз</u>	<pre>read</pre>	<pre>scanf</pre>	<pre>input</pre>
Испис	<u>излаз</u>	<pre>write</pre>	<pre>printf</pre>	<pre>print</pre>
Придруживање	<pre>:=</pre>	<pre>:=</pre>	<pre>=</pre>	<pre>=</pre>
Гранање	<pre>ако је увет онда наредба1 иначе наредба2;</pre>	<pre>if увет then наредба1 else наредба2;</pre>	<pre>if (увет) наредба1; else наредба2;</pre>	<pre>if увет: наредба1 else: наредба2</pre>
Петља са унапред познатим бројем понављања	<pre>за i := p до k чинити наредба;</pre>	<pre>for i := p to k do наредба;</pre>	<pre>for (i = p; i <= k; i++) наредба;</pre>	<pre>for i in range(p, k + 1): наредба</pre>
Петља код које није унапред познат број понављања, а услов се проверава на почетку петље	<pre>док је увет чинити наредба;</pre>	<pre>while увет do наредба;</pre>	<pre>while (увет) наредба;</pre>	<pre>while увет: наредба</pre>

INF T D



12