



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Adesivo per l'identificazione
INCOLLARE ATTENTAMENTE

INFORMATICA

Tabelle ausiliarie

INF T D

INF.28.SR.R.T1.04



22327



12





Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabelle ausiliarie

Tabella 1.
Estratto dalla tabella ASCII (ISO-7)

	0	1	2	3	4	5	6	7
0			SP	0	Ž	P	ž	p
1			!	1	A	Q	a	q
2			“	2	B	R	b	r
3			#	3	C	S	c	s
4			\$	4	D	T	d	t
5			%	5	E	U	e	u
6			&	6	F	V	f	v
7			‘	7	G	W	g	w
8			(8	H	X	h	x
9)	9	I	Y	i	y
A	LF		*	:	J	Z	j	z
B			+	;	K	Š	k	š
C	CR		,	<	L	Đ	l	đ
D			-	=	M	Ć	m	ć
E			.	>	N	Č	n	č
F			/	?	O		o	

La coordinata della colonna corrisponde al carattere esadecimale del nibble (4 bit) sinistro del byte, mentre la coordinata della riga corrisponde al carattere esadecimale del nibble (4 bit) destro del byte.

Esempio:

20_{16} = 00100000 codice per *SP* (ingl. *space*), spazio nel testo

$0A_{16}$ = 00001010 codice per *LF* (ingl. *line feed*), vai a capo riga

$0C_{16}$ = 00001100 codice per *CR* (ingl. *carriage return*), inizio di riga

41_{16} = 01000001 codice per *A* (*A* maiuscola)

$6B_{16}$ = 01101011 codice per *k* (*k* minuscola).

Tabella 2.

Operatori aritmetici

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Somma	+	+	+	+
Sottrazione	-	-	-	-
Moltiplicazione	*	*	*	*
Divisione	/	/	/	/
Divisione a quoziente intero	<u>div</u>	div	/	//
Resto della divisione (modulo)	<u>mod</u>	mod	%	%

INF T D



12





Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabella 3.
Operatori logici

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Invertitore	NE	not	!	not
Congiunzione logica	I	and	&&	and
Disgiunzione logica	ILI	or		or

Tabella 4.
Operatori di relazione

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Minore	<	<	<	<
Minore o uguale a	<=	<=	<=	<=
Maggiore	>	>	>	>
Maggiore o uguale a	>=	>=	>=	>=
Uguale	=	=	==	==
Diverso	<>	<>	!=	!=

Tabella 5.
Funzioni predefinite

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Valore assoluto di x	abs (x)	abs (x)	abs (x)	abs (x)
Quadrato del valore di x	sqr (x)	sqr (x)	pow(x, 2)	x ** 2
Radice quadrata di x	sqr t (x)	sqr t (x)	sqr t (x)	sqr t (x)
Arrotondamento al valore intero più vicino a x	round (x)	round (x)	round (x)	round (x)
Parte intera del numero x	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)	trunc (x)

Tabella 6.
Priorità degli operatori

Nr. progressivo	Operatori
1.	()
2.	NE
3.	*, /, <u>div</u> , <u>mod</u> , I
4.	+, -, ILI
5.	<, <=, >=, <>, =

INF T D



12



Informatica

Tabelle ausiliarie

Tabella 7.
Istruzioni elementari

Descrizione	Pseudocodice	Pascal	C/C++	Python
Blocchi di istruzioni	{ } }	begin end	{ }	rientro
Lettura	<u>leggi</u>	read	scanf	input
Scrittura	<u>stampa</u>	write	printf	print
Assegnazione	<u>:</u> =	<u>:</u> =	=	=
Selezione	<u>se</u> <u>condizione</u> <u>allora</u> istruzione1 <u>oppure</u> istruzione2;	if <u>condizione</u> then istruzione1 else istruzione2;	if (<u>condizione</u>) istruzione1; else istruzione2;	if <u>condizione</u> : istruzione1 else : istruzione2
Iterazione con sucessione finita di istruzioni	<u>per</u> <u>b</u> := <u>p</u> <u>fino a</u> <u>k</u> <u>esegui</u> istruzione;	for <u>b</u> := <u>p</u> to <u>k</u> do istruzione;	for (<u>b</u> = <u>p</u> ; <u>b</u> <= <u>k</u> ; <u>b</u> ++) istruzione;	for <u>i</u> in <u>range</u> (<u>p</u> , <u>k</u> + 1): istruzione
Ciclo infinito: condizione di inizio sempre vera	<u>finchè</u> <u>condizione</u> <u>periste</u> <u>esegui</u> istruzione;	while <u>condizione</u> do istruzione;	while (<u>condizione</u>) istruzione;	while <u>condizione</u> : istruzione

