



Nacionalni centar  
za vanjsko vrednovanje  
obrazovanja

Identifikacijska  
naljepnica

PAŽLJIVO NALIJEPUTI

# INFORMATIKA

**PROBNI ISPIT DRŽAVNE MATURE**

šk. god. 2023./2024.

---

INF.55.HR.T.K1.44



54284

# Informatika

---

Način označavanja odgovora na listu za odgovore:

A  B  C

Način ispravljanja pogrešaka na listu za odgovore:

A  B  C  D  E

Prepisani točan odgovor      Paraf (skraćeni potpis)

Način ispravljanja pogrešaka u ispitnoj knjižici:

(Matura)                                  državna matura  
Precrten pogrešan odgovor u zagradama      Točan odgovor      Paraf (skraćeni potpis)



# PROBNI ISPIT DRŽAVNE MATURE

## INFORMATIKA

1 2 3 4 5 7 8 9 0

Identifikacijska naljepnica  
**PAŽLJIVO NALIJEPITI!**

I  
N  
F

List za odgovore

D-S055

1.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
2.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
3.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
4.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
5.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
6.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
7.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
8.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
9.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
10.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
11.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
12.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
13.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
14.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
15.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
16.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
17.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
18.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>

Šifra ocjenjivača: _____	INF.55.HR.T.L1.02  54285
NE FOTOKOPIRATI OBRAZAC SE ČITA OPTIČKI	NE PISATI PREKO POLJA ZA ODGOVORE

Označavati ovako:

I  
N  
F

19.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
20.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
21.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
22.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
23.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
24.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
25.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
26.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
26.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
27.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
27.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
28.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
28.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
29.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
29.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
30.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
30.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
31.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
31.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
32.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
32.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
33.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
33.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
34.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
34.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>		
35.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
36.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>

## **OPĆE UPUTE**

Pozorno pročitajte **sve** upute i **slijedite ih**.

**Ne okrećite stranicu i ne rješavajte zadatke dok to ne odobri** voditelj ispitne prostorije.

Ispit traje **100** minuta **bez stanke**.

**Ispred** svake skupine zadataka **uputa** je za rješavanje. Pozorno je pročitajte.

Pišite **čitko**. **Nečitki** odgovori bodovat će se s **nula (0)** bodova.

Na **2.** stranici ove ispitne knjižice prikazan je način **označavanja odgovora i načini ispravljanja pogrešaka**.

**Pri ispravljanju** pogrešaka potrebno je staviti **paraf** (isključivo **skraćeni** potpis, a **ne puno** ime i prezime).

Upotrebljavajte **isključivo kemijsku** olovku kojom se piše **plavom ili crnom bojom**.

**Možete** upotrebljavati priloženu **pomoćnu knjižicu**.

Kada riješite zadatke, **provjerite** odgovore.

**Provjerite** jeste li **nalijepili** identifikacijske naljepnice na **sve** ispitne materijale.

Želimo Vam mnogo uspjeha!

Ova ispitna knjižica ima **42** stranice, od toga **1 praznu**.

# Informatika

## I. Zadatci višestrukoga izbora

U sljedećim zadatcima **od više** ponuđenih odgovora samo je **jedan točan**.  
**Točan** odgovor morate označiti znakom **X** na **listu za odgovore**.  
**Točan** odgovor donosi **jedan bod**.

1. Što je od navedenoga **kratica** za neku od optičkih memorija?

- A. SSD
- B. RAM
- C. HDD
- D. DVD

(1 bod)

2. Što je od navedenoga **karakteristika procesora**?

- A. broj jezgri
- B. razlučivost
- C. rpm
- D. dpi

(1 bod)

3. Što od navedenoga **nije priključak** na računalu?

- A. USB
- B. SSD
- C. HDMI
- D. Ethernet

(1 bod)

4. Koju od navedenih skupina nastavaka datoteka čine **samo audiodatoteke**?

- A. .mp3, .midi, .wmv
- B. .wav, .mp4, .midi
- C. .wma, .mp3, .wav
- D. .midi, .wmv, .wav

(1 bod)

5. Škola ima **600** učenika. Koliko će **najmanje mesta** zauzimati **binarna šifra pojedinoga** učenika ako su **sve** šifre **jednako dugačke**?

- A. 8
- B. 10
- C. 16
- D. 600

(1 bod)

6. Koji od navedenih odgovora predstavlja memoriju **najmanjega kapaciteta**?

- A. 1 GiB
- B.  $2 \cdot 10^9$  B
- C. 2500 MiB
- D. 300000 KiB

(1 bod)

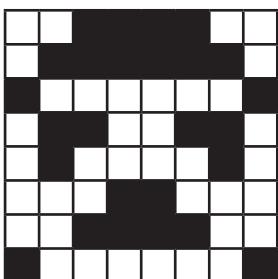
# Informatika

7. Koja od navedenih monokromatskih slika ima sljedeći

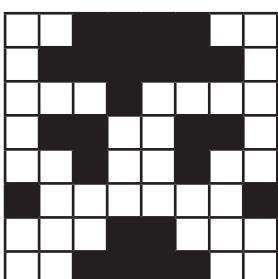
**heksadekadski zapis:** 3C 7E 10 66 24 81 18 3C?

Napomena: **Bijelo** polje predstavlja 0, a **crno** 1.

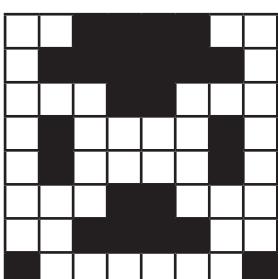
A.



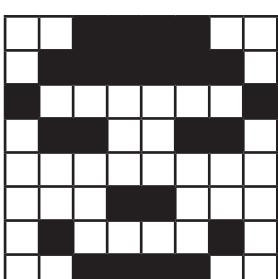
B.



C.



D.



(1 bod)

8. Maja želi organizirati zajedničko druženje prijatelja iz razreda. Druženje će se održati ako **više od 20** učenika **želi** sudjelovati u troškovima, ako **udaljenost** od škole **nije** veća od **2 km** i ako troškovi **nisu veći 10 eura** po učeniku.

Neka su dane sljedeće varijable:

- A – broj učenika
- B – udaljenost od škole
- C – troškovi po učeniku.

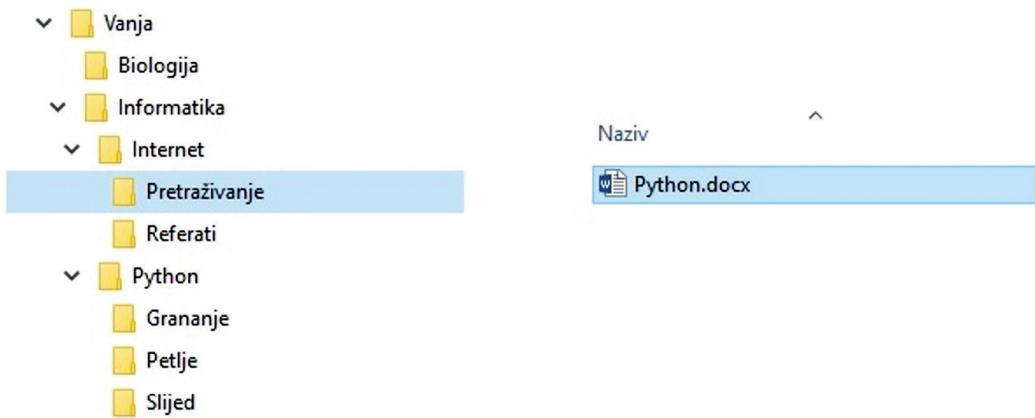
Koji će od navedenih logičkih izraza biti **istinit samo ako** će se **druženje održati?**

- A.  $A > 20 \text{ I } B \leq 2 \text{ I } C \leq 10$
- B.  $A > 20 \text{ ILI } B \leq 2 \text{ I } C < 10$
- C.  $A > 20 \text{ I } B \leq 2 \text{ ILI } C < 10$
- D.  $A > 20 \text{ ILI } B \leq 2 \text{ ILI } C \leq 10$

(1 bod)

# Informatika

9. Na računalu su **kreirane mape** kako bi se **brzo i lako** mogle pronaći odgovarajuće **datoteke**.



Koja je **putanja** do datoteke **Python.docx**?

- A. Vanja>Informatika>Python>Petlje
- B. Vanja>Informatika>Internet>Python
- C. Vanja>Informatika>Python>Grananje
- D. Vanja>Informatika>Internet>Pretraživanje

(1 bod)

**10.** Koji je izraz, zapisan u programskome jeziku, **ekvivalentan** zadatomu **matematičkom** izrazu?

$$y = \frac{a-b}{2d} \cdot \sqrt{c}$$

## Python

- A. `y = a - b / (2 * d) * c**0.5`
- B. `y = (a - b) / 2 * d * c**0.5`
- C. `y = (a - b) / (2 * d) * c**0.5`
- D. `y = a - b * c**0.5 / (2 * d)`

## C

- A. `y = a - b / (2 * d) * sqrt(c);`
- B. `y = (a - b) / 2 * d * sqrt(c);`
- C. `y = (a - b) / (2 * d) * sqrt(c);`
- D. `y = a - b * sqrt(c) / (2 * d);`

(1 bod)

# Informatika

## 11. Što će ispisati zadani program?

### Python

```
a = 23
b = 27
a = a + b
if a < b:
    b = b % a // 2
else:
    b = a - b % 15 // 5
print(b)
```

### C

```
int a, b;
a = 23;
b = 27;
a = a + b;
if (a < b)
    b = b % a / 2;
else
    b = a - b % 15 / 5;
printf("%d", b);
```

- A.** 2
- B.** 5
- C.** 48
- D.** 50

(1 bod)

## 12. Odredite što radi zadani program ako se učitava prirodni broj n.

### Python

```
n = int(input())
p = 0
k = 0
while n > 0:
    p = n % 2 * 10**k + p
    k = k + 1
    n = n // 2
print(p)
```

### C

```
int n, p, k;
scanf("%d", &n);
p = 0;
k = 0;
while (n > 0) {
    p = n % 2 * pow(10,k) + p;
    k = k + 1;
    n = n / 2;
}
printf("%d", p);
```

- A. Ispisuje binarni zapis učitanoga broja.
- B. Ispisuje ostatke dijeljenja učitanoga broja s 2.
- C. Ispisuje broj nula u binarnome zapisu učitanoga broja.
- D. Ispisuje broj jedinica u binarnome zapisu učitanoga broja.

(1 bod)

# Informatika

13. Zadani program **učitava broj n za koji vrijedi  $n > 2$**

i zatim **n različitih cijelih brojeva.**

Program treba ispisati **drugi najveći broj od učitanih brojeva.**

**Koji će od navedenih algoritama ispravno ispisati** traženi rezultat?

A.

## Python

```
n = int(input())
prvi = int(input())
drugi = int(input())
if drugi > prvi:
    prvi, drugi = drugi, prvi
for i in range(n-2):
    x = int(input())
    if x > prvi:
        drugi = prvi
        prvi = x
    else:
        drugi = x
print(drugi)
```

## C

```
int i, n, prvi, drugi, p, x;
scanf("%d", &n);
scanf("%d", &prvi);
scanf("%d", &drugi);
if (drugi > prvi) {
    p = prvi;
    prvi = drugi;
    drugi = p;
}
for (i=0; i<n-2; i++) {
    scanf("%d", &x);
    if (x > prvi) {
        drugi = prvi;
        prvi = x;
    } else
        drugi = x;
}
printf("%d", drugi);
```

## B.

### Python

```

n = int(input())
prvi = int(input())
drugi = int(input())
if drugi > prvi:
    prvi, drugi = drugi, prvi

for i in range(n-2):
    x = int(input())
    if x > prvi:
        drugi = prvi
        prvi = x
    if x > drugi:
        drugi = x

print(dragi)

```

### C

```

int i, n, prvi, drugi, p, x;
scanf("%d", &n);
scanf("%d", &prvi);
scanf("%d", &drugi);
if (drugi > prvi) {
    p = prvi;
    prvi = drugi;
    drugi = p;
}

for (i=0; i<n-2; i++) {
    scanf("%d", &x);
    if (x > prvi) {
        drugi = prvi;
        prvi = x;
    }
    if (x > drugi)
        drugi = x;
}
printf("%d", drugi);

```

## C.

### Python

```

n = int(input())
prvi = int(input())
drugi = int(input())
if drugi > prvi:
    prvi, drugi = drugi, prvi

for i in range(n-2):
    x = int(input())
    if x > prvi:
        drugi = prvi
        x = prvi
    elif x > drugi:
        drugi = x

print(dragi)

```

### C

```

int i, n, prvi, drugi, p, x;
scanf("%d", &n);
scanf("%d", &prvi);
scanf("%d", &drugi);
if (drugi > prvi) {
    p = prvi;
    prvi = drugi;
    drugi = p;
}

for (i=0; i<n-2; i++) {
    scanf("%d", &x);
    if (x > prvi) {
        drugi = prvi;
        x = prvi;
    } else if (x > drugi)
        drugi = x;
}
printf("%d", drugi);

```

# Informatika

D.

## Python

```
n = int(input())
prvi = int(input())
drugi = int(input())
if drugi > prvi:
    prvi, drugi = drugi, prvi

for i in range(n-2):
    x = int(input())
    if x > prvi:
        drugi = prvi
        prvi = x
    elif x > drugi:
        drugi = x

print(drugi)
```

## C

```
int i, n, prvi, drugi, p, x;
scanf("%d", &n);
scanf("%d", &prvi);
scanf("%d", &drugi);
if (drugi > prvi) {
    p = prvi;
    prvi = drugi;
    drugi = p;
}

for (i=0; i<n-2; i++) {
    scanf("%d", &x);
    if (x > prvi) {
        drugi = prvi;
        prvi = x;
    }else if (x > drugi)
        drugi = x;
}
printf("%d", drugi);
```

(1 bod)

**14. Koju liniju kôda treba napisati na praznu crtu ako zadani program treba učitati prirodni broj i ispisati zbroj svih njegovih znamenaka osim vodeće (prve) znamenke?**

**Python**

```
zb = 0  
n = int(input())  
  
_____  
z = n % 10  
zb = zb + z  
n = n // 10  
print(zb)
```

**C**

```
int zb, n, z;  
zb = 0;  
scanf("%d", &n);  
  
_____  
z = n % 10;  
zb = zb + z;  
n = n / 10;  
}  
printf("%d", zb);
```

- A.** while n > 0:
- B.** while n > 1:
- C.** while n < 10:
- D.** while n > 10:

- A.** while (n > 0) {
- B.** while (n > 1) {
- C.** while (n < 10) {
- D.** while (n > 10) {

(1 bod)

# Informatika

15. Za koji će se testni primjer while petlja izvesti samo jednom?

## Python

```
b = int(input())
while b > 7:
    if b % 2 == 0:
        b = b - 1
    else:
        b = b - 3
```

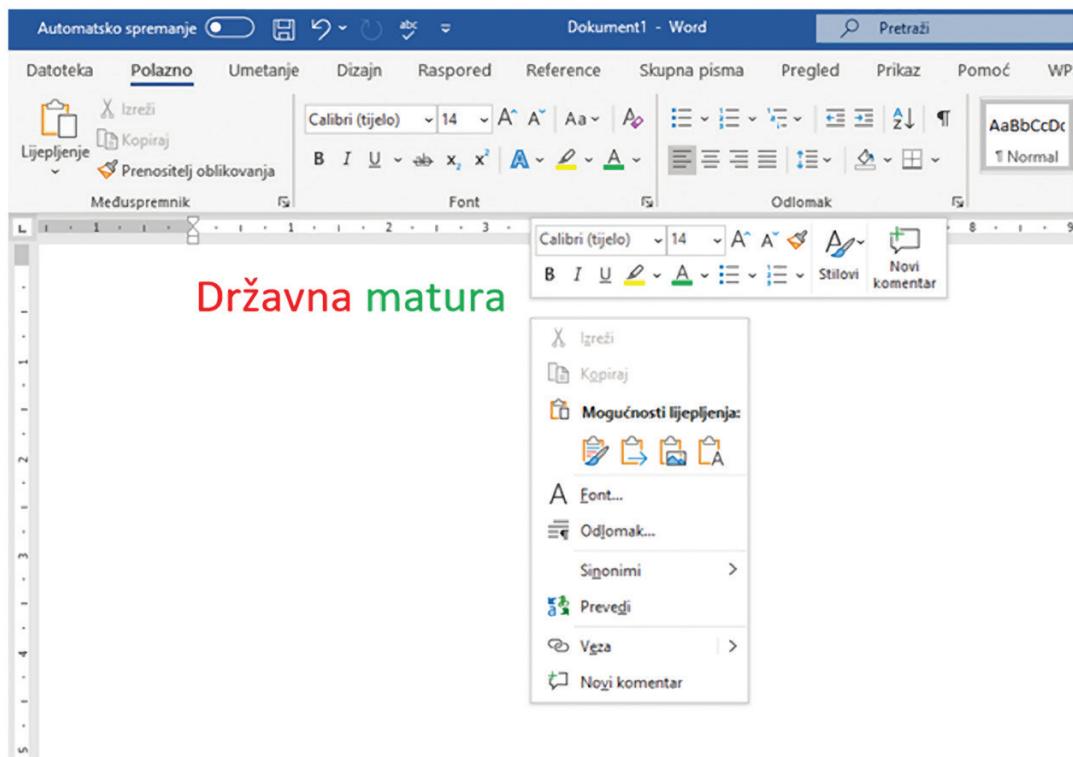
## C

```
int b;
scanf("%d", &b);
while (b > 7) {
    if (b % 2 == 0)
        b = b - 1;
    else
        b = b - 3;
}
```

- A. b = 7
- B. b = 9
- C. b = 10
- D. b = 11

(1 bod)

## 16. Koju ikonu treba odabrati kako bi se kopirani tekst **zalijepio** kao slika?



- A.
- B.
- C.
- D.

(1 bod)

# Informatika

---

17. Koja se od navedenih vrsta programa može **besplatno** koristiti  
**ograničeno vrijeme** ili ograničeni **broj puta**?

- A. freeware
- B. shareware
- C. open source
- D. komercijalni

(1 bod)

18. Koja od navedenih opcija **označava** da treba **imenovati autora** te da se  
djelo **ne smije** prerađivati i da ga treba **dijeliti pod istim uvjetima**?

- A. CC BY ND
- B. CC BY ND SA
- C. CC BY SA NC
- D. CC BY NC ND

(1 bod)

## II. Zadatci kratkoga odgovora i dopunjavanja

U sljedećim zadatcima odgovorite **kratkim** odgovorom (**jednom riječju, dvjema riječima ili brojem**), dopunite tablicu **upisivanjem** sadržaja koji nedostaje ili označite točan odgovor **na slici**.

**Odgovor** upišite **samo** na predviđeno mjesto u **ispitnoj knjižici**.

**Točan** odgovor donosi **jedan ili dva boda**.

# Informatika

---

**19.** Pavo je napisao **dva** seminarska rada koji se sastoje **samo od teksta**.

**Na svakoj** se stranici nalazi **2000** znakova koji su **kodirani 16-bitnim kôdom**. **Svaki** seminarski rad ima **16 stranica**.

Pavo će datoteke **pohraniti** na **memorijski ključić** te ga brine hoće li mu **ostati** slobodnoga mesta ako je trenutačno slobodno **samo 1 MiB prostora**.

**Koliko** će **slobodnoga** prostora ostati **nakon** pohranjivanja seminarskih radova? **Rezultat** prikažite u **KiB**.

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

20. Odredite tablicu istinitosti za složeni logički izraz  $R = \overline{X + \overline{Y} \cdot Z} \cdot \overline{X} \cdot Y$ .

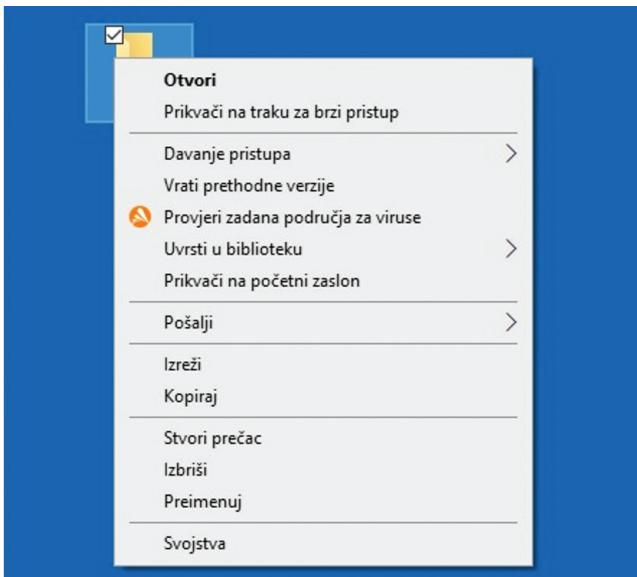
$X$	$Y$	$Z$	$R$
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

21. Maja želi **komprimirati** mapu sa zadatcima. Sjetila se da su se na satu Informatike prilikom komprimiranja mape koristili **desnom tipkom miša**.  
**Na slici zaokružite naredbu** koju Maja **treba** odabratи.



(1 bod)

22. Koja će biti **vrijednost varijabla a, b i c nakon izvođenja zadanoga dijela programa?**

## Python

```
a = 8
b = 8
c = 3
if a < b:
    t = a
    a = b - t
    b = t
elif a < c or b >= c:
    t = b
    a = c
    c = t * a
elif b > c:
    t = b
    b = c * a
    c = t - 3 * a
```

## C

```
int a, b, c, t;
a = 8;
b = 8;
c = 3;
if (a < b) {
    t = a;
    a = b - t;
    b = t;}
else if ((a < c) || (b >= c)) {
    t = b;
    a = c;
    c = t * a;}
else if (b > c) {
    t = b;
    b = c * a;
    c = t - 3 * a;}
```

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

---

**23.** Što treba pisati **umjesto zvjezdica** (\*\*\*\*) da bi prikazani program **ispisivao** DESETICA ako je znamenka desetica **veća od** znamenke jedinica učitanoga **dvoznamenkastog broja x?**

## Python

```
x = int(input())
if ****:
    print('DESETICA')
```

## C

```
int x;
scanf("%d", &x);
if (****)
    printf("DESETICA");
```

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

24. U Hrvatskoj sve češće govorimo o ekološkoj proizvodnji i veliki broj naših stočara pokušava postići ekonomski učinak uzgojem naših (autohtonih) pasmina goveda. Prema dostupnim podatcima za 2021. naša **buša** (**B**) zastupljena je s **234 muške** jedinke i **2670 ženskih** jedinki, zatim slavonsko srijemski podolac (**SSP**) s **15 muških** jedinki i **294 ženske** jedinke te istarsko govedo (**IG**) sa **68 muških** jedinki.

**Zapišite u tablicu** odgovarajuće podatke **iz teksta** zadatka o prikazu broja **muških** jedinki **prema pasminama** tako da je **popunjen** **najmanji mogući broj ćelija**. Pritom podatci u tablici moraju biti prikazani tako da su **pogodni** za kvalitetni **grafički prikaz s odgovarajućim oznakama**.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

(1 bod)

# Informatika

---

25. Sara je od **fotografija** s maturalnoga putovanja napravila **infografiku** koju želi poslati urednicima školskoga ljetopisa.

**Koliko prostora** zauzima infografika ako je **prijenos trajao 1 sekundu**, a **brzina** je prijenosa **20,48 Mb/s**? **Rezultat** izrazite u **KiB**.

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

**26.** Zadan je broj  $1FF_{16}$ .

**26.1.** Koja je **dekadska vrijednost** toga broja?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

**26.2.** Koji je **heksadekadski sljedbenik** toga broja?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

---

27. Zadani su **binarni** brojevi  $x = 11100101$  i  $y = 100101$ .

27.1. Koji je **rezultat zbrajanja** tih brojeva u **binarnome** brojevnom sustavu?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

27.2. Ako je broj  $x$  zapisan metodom **dvojnoga komplementa** u **8-bitovnome registru**, o kojemu je dekadskome **broju riječ**?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

**28.** Slika dimenzija **1024 × 1024** zauzima **3 MiB**.

**28.1.** Koliko **bitova** zauzima **1 piksel**?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

**28.2.** Ako bi **jedan piksel** zauzimao **1 bit**, koliko bi **memorije** zauzimala **slika u KiB**?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

## 29. Zadan je programski odsječak.

### Python

```
a = 3660  
b = 49  
a = b % 10 // 3  
c = b - a  
d = b // c
```

### C

```
int a, b, c, d;  
a = 3660;  
b = 49;  
a = b % 10 / 3;  
c = b - a;  
d = b / c;
```

29.1. Koja će biti **vrijednost varijable c nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?**

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

29.2. Koja će biti **vrijednost varijable d nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?**

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

## 30. Zadan je programski odsječak.

### Python

```
a = 1
b = 0
for i in range(2, 5):
    b = b + 1
    a = a * b
    b = b + i
```

### C

```
int a, b, i;
a = 1;
b = 0;
for (i=2; i<5; i++) {
    b = b + 1;
    a = a * b;
    b = b + i; }
```

- 30.1. Koja će biti **vrijednost varijable a nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?**

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

- 30.2. Koja će biti **vrijednost varijable b nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?**

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

## 31. Zadan je program.

### Python

```
x = 5  
y = 2  
while x > y:  
    x = x + 2  
    y = y * 2
```

### C

```
int x, y;  
x = 5;  
y = 2;  
while (x > y) {  
    x = x + 2;  
    y = y * 2; }
```

**31.1.** Koja će biti **vrijednost varijable x nakon** izvođenja zadanoga programa?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

**31.2.** Koja će biti **vrijednost varijable y nakon** izvođenja zadanoga programa?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

## 32. Zadan je programski odsječak.

Python	C
c = 978451	int c, n, k;
n = 1	c = 978451;
k = 1	n = 1;
while c > 0:	k = 1;
if c % 10 == n**k: while (c > 0) {	
n = n * 2	if ((c % 10) == (pow(n, k))) {
k = k + 1	n = n * 2;
c = c // 10	k = k + 1; }
	c = c / 10; }

32.1. Koja će biti **vrijednost varijable n** nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

32.2. Koja će biti **vrijednost varijable k** nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

# Informatika

33. Trener odbojkaške ekipe upisuje u program **broj** odbojkaša i **njihove visine**. Zanima ga **prosječna** visina odbojkaša čije su visine **unutar** očekivanoga intervala [170, 200].

Sigurno je barem **jedna** visina **u tome intervalu** i barem **jedna izvan** toga intervala.

Program u koji se upisuju podatci je u nastavku, no prilikom izvođenja **ne ispisuje točnu prosječnu** visinu.

## Python

```
1 b = 0
2 z = 0
3 n = int(input())
4 for i in range(n):
5     v = int(input())
6     if v >= 170 and v <= 200:
7         b = b + 1
8         z = z + i
9 print(z / b)
```

## C

```
1 int n, b=0, v, i;
2 float z=0;
3 scanf("%d", &n);
4 for (i=0; i<n; i++) {
5     scanf("%d", &v);
6     if ((v >= 170) && (v <= 200)) {
7         b = b + 1;
8         z = z + i;
9     }
9 printf("%f", z / b);
```

33.1. Napišite **broj retka** koji treba **ispraviti** da bi program **ispravno radio**.

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

33.2. Napišite **taj cijeli redak** tako da program **daje točan rezultat**.

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

### III. Zadatci produženoga odgovora

U sljedećim zadatcima trebate **napisati program u programskome jeziku Python ili C/C++**.

**Svaku liniju kôda napišite na jednu crtu pazeći na redoslijed.**

**Pišite čitko. Nečitki kodovi bodovat će se s **nula (0)** bodova.**

**Točan odgovor donosi tri boda.**

# Informatika

34. U odabranome programskom jeziku **definiran je modul** crtaj (nije ga potrebno pozivati).

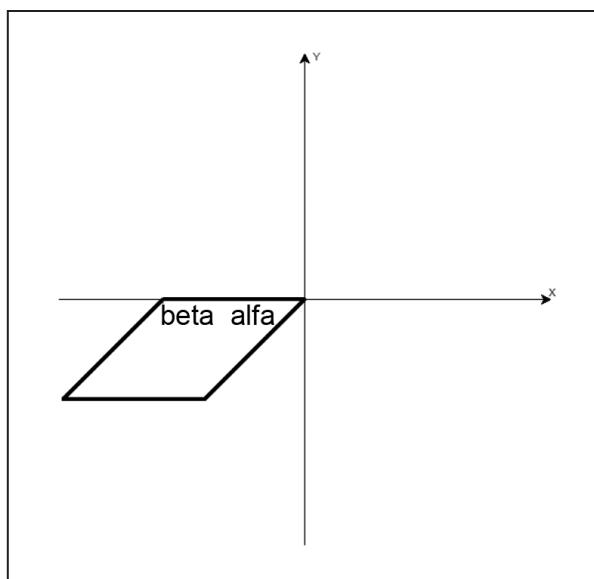
U modulu postoje **sljedeće funkcije**:

naprijed(točaka)  
nazad(točaka)  
zakreni\_udesno(kut)  
zakreni\_ulijevo(kut)  
digni\_olovku()  
spusti\_olovku()  
sakrij\_olovku()

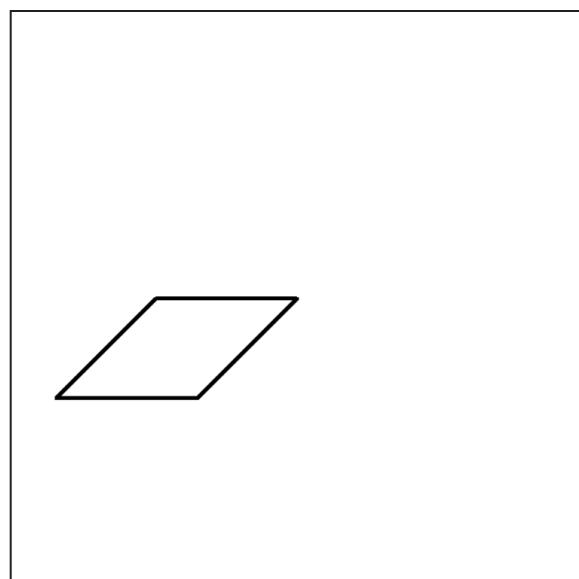
Na početku je **olovka u sredini ekrana, spuštena i okrenuta udesno**.

Kut se zadaje u **stupnjevima**. Nakon crtanja olovka **ne smije** biti **vidljiva**.

Potrebno je **nacrtati romb** koji će biti smješten **u trećemu kvadrantu** kao na slici. Podatci za **šiljasti kut alfa** (u stupnjevima) čiji je **vrh u središtu** ekrana i **duljina** stranice **a** učitavaju se **s tipkovnice**.



Slika 1. Skica u koordinatnom  
sustavu



Slika 2. Slika na zaslonu ekrana

- 34.1.** Napišite izraz kojim ćete odrediti **iznos kuta  $\beta$**  za koji će se olovka **morati zakretati** kako bi se **nacrtao romb**.

Odgovor: \_\_\_\_\_

(1 bod)

- 34.2.** Napišite program koji će **crtati romb** duljine stranice **a** kao na slici koristeći se **funkcijama zadanoga modula i naredbama odabranoga programskog jezika**. Crtanje počinje iz sredine ekrana.

Rješenje:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

(2 boda)

# Informatika

---

35. Katarina je pročitala da zube treba prati svaki dan barem **dva** puta i to po **3 minute**. **Svaki** dan mjeri koliko je **minuta** prala zube. **Napišite program** koji učitava **ukupan broj** minuta **M** pranja zubi **u mjesecu**. Program treba **ispisati** poruku **SUPER** ako je Katarina **stvarno** mogla prati zube svaki dan **najmanje 6 minuta**, a poruku **DOBRO** ako je u prosjeku prala zube **barem 4 minute** dnevno. Ako je iz navedenoga vremena vidljivo da **nije** mogla u prosjeku **svaki** dan prati zube **barem 4 minute**, onda program treba ispisati koliko je **najviše dana** mogla prati zube **najmanje 4 minute**. Prepostavimo da je **taj** mjesec **imao 30 dana**.

Napomena: **Sve** su vrijednosti **cjelobrojne**.

Rješenje:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Informatika

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

(3 boda)

# Informatika

**36.** Zlatka i Smiljana (ZS) igraju kartašku igru protiv Mihaela i Bojana (MB) koja se igra na bodove kroz više partija dok jedan od parova ne osvoji **barem 1001 bod**. Par koji **prvi** osvoji **1001** bod pobjeđuje. **Napišite program** koji će **za svaku partiju** učitavati **osvojene** bodove **za svaki par**. Program **ispisuje pobjednika** (ZS ili MB) ili **poruku REMI** ako imaju **jednak broj bodova većih od 1001**.

Rješenje:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Informatika

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

(3 boda)

# Informatika

---

Prazna Stranica