



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Identifikacijska
naljepnica

PAŽLJIVO NALIJEPUTI

INFORMATIKA

DRŽAVNA MATURA
šk. god. 2023./2024.

INF.57.HR.R.K1.32



57412

Informatika

Način označavanja odgovora na listu za odgovore:

A B C

Način ispravljanja pogrešaka na listu za odgovore:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

↑ ↑
Prepisani točan odgovor Paraf (skraćeni potpis)

Način ispravljanja pogrešaka u ispitnoj knjižici:

(Matura) državna matura

↑ ↑
Precrtan pogrešan odgovor u zagradama Točan odgovor

↑
Paraf (skraćeni potpis)



DRŽAVNA MATURA

INFORMATIKA

1 2 3 4 5 7 8 9 0

Identifikacijska naljepnica
PAŽLJIVO NALIJEPITI!I
N
F

List za odgovore

D-S057

1.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
2.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
3.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
4.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
5.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
6.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
7.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
8.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
9.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
10.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
11.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
12.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
13.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
14.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
15.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
16.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
17.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>
18.	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>

Šifra ocjenjivača: _____	INF.57.HR.R.L1.02 57413
NE FOTOKOPIRATI OBRAZAC SE ČITA OPTIČKI	NE PISATI PREKO POLJA ZA ODGOVORE

19.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
20.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
21.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
22.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
23.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
24.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
25.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
26.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
26.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
27.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
27.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
28.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
28.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
29.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
29.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
30.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
30.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
31.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
31.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
32.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
32.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
33.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
33.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
34.1.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>				
34.2.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>		
35.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
36.	Popunjava ocjenjivač	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>

OPĆE UPUTE

Pozorno pročitajte sve upute i slijedite ih.

Ne okrećite stranicu i ne rješavajte zadatke dok to ne odobri voditelj ispitne prostorije.

Ispit traje **100** minuta bez stanke.

Ispred svake skupine zadataka uputa je za rješavanje. Pozorno je pročitajte.

Pišite čitko. Nečitki odgovori bodovat će se s nula (0) bodova.

Na 2. stranici ove ispitne knjižice prikazan je način označavanja odgovora i načini ispravljanja pogrešaka. Pri ispravljanju pogrešaka potrebno je staviti paraf (isključivo skraćeni potpis, a ne puno ime i prezime).

Upotrebljavajte isključivo kemijsku olovku kojom se piše plavom ili crnom bojom.

Možete upotrebljavati priloženu **pomoćnu knjižicu**.

Kada riješite zadatke, provjerite odgovore.

Provjerite jeste li nalijepili identifikacijske naljepnice na sve ispitne materijale.

Želimo Vam mnogo uspjeha!

Ova ispitna knjižica ima 30 stranica, od toga 3 prazne.

Informatika

I. Zadatci višestrukoga izbora

U sljedećim zadatcima od više ponuđenih odgovora samo je **jedan** točan.

Točan odgovor morate označiti znakom X na listu za odgovore.

Točan odgovor donosi jedan bod.

1. Koja je komponenta računala odgovorna za izvođenje programskih instrukcija?

- A. tvrdi disk
- B. matična ploča
- C. grafička kartica
- D. procesor (CPU)

(1 bod)

2. Kojom se jedinicom mjeri frekvencija procesora?

- A. MiB
- B. rpm
- C. GHz
- D. kbps

(1 bod)

3. Koja je glavna svrha BIOS-a i UEFI-a?

- A. izrada sigurnosnih kopija
- B. pohrana korisničkih podataka
- C. pokretanje operacijskoga sustava
- D. upravljanje mrežnom komunikacijom

(1 bod)

4. Koja komponenta računala pamti podatke i nakon isključivanja računala?

- A. RAM
- B. CPU
- C. SSD
- D. GPU

(1 bod)

5. Tintni pisači najčešće koriste četiri spremnika za četiri različite boje CMYK.
Koju boju predstavlja kratica C?

- A. crnu
- B. cyan
- C. carbon
- D. crvenu

(1 bod)

6. Koji je program prvenstveno namijenjen radu s datotekama s nastavkom .xlsx?

- A. Word
- B. Excel
- C. Access
- D. PowerPoint

(1 bod)

7. Broj 37 zapisan je metodom dvojnoga komplementa u registru duljine 8 bitova.
Koliko jedinica ima takav zapis broja?

- A. dvije
- B. tri
- C. pet
- D. šest

(1 bod)

8. Tautologija je logički izraz koji je uvijek istinit. Koji je od navedenih izraza tautologija bez obzira na vrijednost varijable A ?

- A. $A \cdot A$
- B. $A \cdot \overline{A}$
- C. $A + A$
- D. $A + \overline{A}$

(1 bod)

Informatika

9. Marta želi kupiti nove tenisice od svoje ušteđevine. Kupit će ih samo ako cijena tenisica nije veća od njezine ušteđevine ili ako je popust u dućanu veći od 30 %, pri čemu tada treba posuditi od sestre najviše 20 €.

Pretpostavimo da su zadane varijable:

A – cijena tenisica

B – ušteđevina

C – popust.

Koji od navedenih logičkih izraza zadovoljava zadane uvjete?

- A. $A \leq B \text{ ILI } C > 30 \text{ ILI } B+20 \geq A$
- B. $A \leq B \text{ ILI } C > 30 \text{ ILI } B+20 \geq A$
- C. $A \geq B \text{ ILI } C < 30 \text{ ILI } B+20 \geq A$
- D. $A \geq B \text{ ILI } C < 30 \text{ ILI } B+20 \geq A$

(1 bod)

10. Koji je izraz, zapisan u programskom jeziku, ekvivalentan matematičkomu izrazu:

$$y = \frac{a}{a-b} + \frac{2+b}{a+b} ?$$

Python

- A. $y = a / (a - b) + 2 + b / (a + b)$
- B. $y = a / a - b + (2 + b) / (a + b)$
- C. $y = a / (a - b) + (2 + b) / a + b$
- D. $y = a / (a - b) + (2 + b) / (a + b)$

C

- A. $y = a / (a - b) + 2 + b / (a + b);$
- B. $y = a / a - b + (2 + b) / (a + b);$
- C. $y = a / (a - b) + (2 + b) / a + b;$
- D. $y = a / (a - b) + (2 + b) / (a + b);$

(1 bod)

11. Koliko će se puta izvesti petlja u zadanoj programu?

Python

```
n = 20
i = 1
s = 0
while n != 0:
    s = s + n
    n = n - i
    i = i + 1
```

C

```
int i, n, s;
n = 20;
i = 1;
s = 0;
while (n != 0) {
    s = s + n;
    n = n - i;
    i = i + 1;
}
```

- A.** 20
- B.** 21
- C.** 19
- D.** ∞

(1 bod)

12. Koju liniju kôda treba napisati na praznu crtu ako zadani program treba učitati prirodan broj n i ispisati sve pozitivne parne brojeve manje od n ?

Python

```
n = int(input())
_____
print(k)
```

C

```
int n, k;
scanf("%d", &n);
_____
printf("%d", k);
```

- A.** `for k in range(n):`
- B.** `for k in range(2, n):`
- C.** `for k in range(2, n, 2):`
- D.** `for k in range(2, n+1, 2):`

- A.** `for (k=0; k<n; k++)`
- B.** `for (k=2; k<n; k++)`
- C.** `for (k=2; k<n; k=k+2)`
- D.** `for (k=2; k<n+1; k=k+2)`

(1 bod)

Informatika

13. Za koji će se testni primjer while petlja izvesti samo jednom?

Python

```
x = int(input())
while x != 9:
    if x % 3==0:
        x = x**2
    else:
        x = x * 3
```

C

```
int x;
scanf("%d", &x);
while (x != 9)
    if (x % 3 == 0)
        x = pow(x, 2);
    else
        x = x * 3;
```

- A. x = 2
- B. x = 3
- C. x = 4
- D. x = 9

(1 bod)

14. Poznati detektiv Sherlock Holmes često piše poruke svojim suradnicima, no kako se boji da bi važne informacije mogle doći u pogrešne ruke, na omotnici uvijek napiše peteroznamenkasti broj. Broj daje informaciju pravomu primatelju je li tekst u poruci istinit, lažan ili je baš sve što piše upravo suprotno.

Program treba učitati peteroznamenkasti broj. Ako su prva i zadnja znamenka parne i jednake, program treba ispisati LAŽ, ako su jednake i neparne, treba ispisati ISTINA, a ako su različite, treba ispisati SUPROTNO.

Koji će od ponuđenih programa ispravno ispisati jednoznačnu poruku Holmesovu suradniku?

A.

Python

```
b = int(input())
pz = b // 10000
zz = b % 10
if pz == zz:
    print('ISTINA')
if pz%2==0 and zz%2==0 and pz==zz:
    print('LAŽ')
if pz != zz:
    print('SUPROTNO')
```

C

```
int b, pz, zz;
scanf("%d", &b);
pz = b / 10000;
zz = b % 10;
if (pz == zz)
    printf("ISTINA");
if (pz%2==0 && zz%2==0 && pz==zz)
    printf("LAŽ");
if (pz != zz)
    printf("SUPROTNO");
```

B.

Python

```
b = int(input())
pz = b // 10000
zz = b % 10
if pz != zz:
    print('SUPROTNO')
elif pz % 2 == 0:
    print('LAŽ')
else:
    print('ISTINA')
```

C

```
int b, pz, zz;
scanf("%d", &b);
pz = b / 10000;
zz = b % 10;
if (pz != zz)
    printf("SUPROTNO");
else if (pz % 2 == 0)
    printf("LAŽ");
else
    printf("ISTINA");
```

C.

Python

```
b = int(input())
pz = b // 10000
zz = b % 10
if pz == zz:
    print('ISTINA')
elif pz % 2 == 0:
    print('LAŽ')
else:
    print('SUPROTNO')
```

C

```
int b, pz, zz;
scanf("%d", &b);
pz = b / 10000;
zz = b % 10;
if (pz == zz)
    printf("ISTINA");
else if (pz % 2 == 0)
    printf("LAŽ");
else
    printf("SUPROTNO");
```

D.

Python

```
b = int(input())
pz = b // 10000
zz = b % 10
if pz != zz:
    print('SUPROTNO')
if pz%2==0 and zz%2==0 and pz==zz:
    print('LAŽ')
else:
    print('ISTINA')
```

C

```
int b, pz, zz;
scanf("%d", &b);
pz = b / 10000;
zz = b % 10;
if (pz != zz)
    printf("SUPROTNO");
if (pz%2==0 && zz%2==0 && pz==zz)
    printf("LAŽ");
else
    printf("ISTINA");
```

(1 bod)

Informatika

15. Koje će sve vrijednosti poprimiti varijabla `m` prilikom izvođenja zadanoga dijela programa?

Python

```
m = 0
for i in range(1, 3):
    for j in range(3, 6):
        m = i * j
```

C

```
int i, j, m=0;
for (i=1; i<3; i++)
    for (j=3; j<6; j++)
        m = i * j;
```

- A. 0 3 4 5
- B. 0 3 4 5 6 8 10
- C. 0 3 4 5 6 8 10 9 12 15
- D. 0 3 4 5 6 6 8 10 12 9 12 15 18

(1 bod)

16. Što je od navedenoga zlonamjerni program koji kriptira korisnikove datoteke, a autori zlonamjnog programa za njihovo korištenje traže otkupninu?

- A. adware
- B. ransomware
- C. računalni crv
- D. trojanski konj

(1 bod)

17. U programu za obradu teksta *MS Word* kliknuli smo na ikonu *Prikaz i skrivanje* () koja prikazuje skrivene simbole oblikovanja. Koji ćemo simbol oblikovanja (znak) vidjeti ako pritisnemo kombinaciju tipaka *Shift + Enter*?

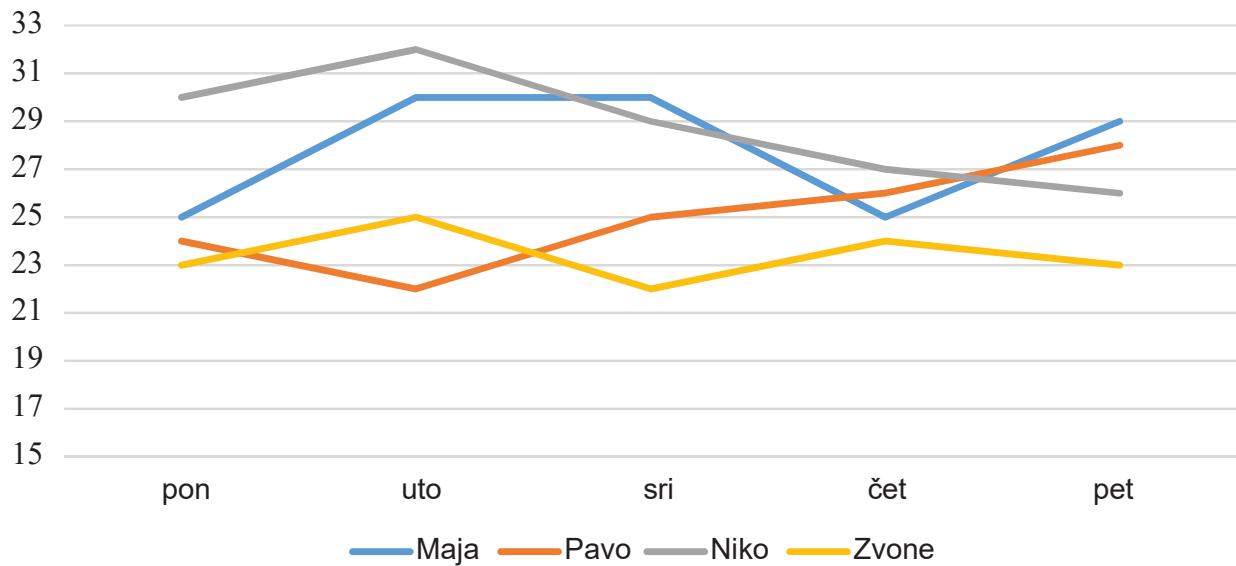
- A. →
- B. ¶
- C. •
- D. ↵

(1 bod)

Informatika

18. Četvero prijatelja provodi ljetne praznike u različitim gradovima te su se dogovorili da će radnim danima točno u podne mjeriti temperature zraka tijekom jednoga tjedna.

Na temelju koje se od ponuđenih tablica može kreirati prikazani grafikon?



Informatika

A.

	pon	uto	sri	čet	pet	prosječna temperatura
Maja	25	30	30	25	29	27,8
Pavo	24	22	25	26	28	25
Niko	30	32	29	27	26	28,8
Zvone	23	25	22	24	23	23,4
prosječna temperatura	25,5	27,25	26,5	25,5	26,5	

B.

	pon	uto	sri	čet	pet	prosječna temperatura
Maja	25	30	30	25	26	27,2
Pavo	24	32	25	26	28	27
Niko	30	22	29	21	26	25,6
Zvone	23	25	22	24	23	23,4
prosječna temperatura	25,5	27,25	26,5	24	25,75	

C.

	pon	uto	sri	čet	pet	prosječna temperatura
Maja	25	30	25	27	29	27,2
Pavo	24	22	25	24	28	24,6
Niko	30	32	29	27	26	28,8
Zvone	23	25	26	24	23	24,2
prosječna temperatura	25,5	27,25	26,25	25,5	26,5	

D.

	pon	uto	sri	čet	pet	prosječna temperatura
Maja	25	28	30	25	29	27,4
Pavo	24	22	27	26	28	25,4
Niko	23	32	29	27	26	27,4
Zvone	23	25	22	21	23	22,8
prosječna temperatura	23,75	26,75	27	24,75	26,5	

(1 bod)

Informatika

II. Zadatci kratkoga odgovora i dopunjavanja

U sljedećim zadatcima odgovorite kratkim odgovorom
(jednom riječju, dvjema riječima ili brojem), dopunite tablicu upisivanjem sadržaja
koji nedostaje ili označite točan odgovor na slici.
Odgovor upišite **samo** na predviđeno mjesto u ispitnoj knjižici.
Točan odgovor donosi jedan ili dva boda.

19. Učenici 4.b trebaju predati mapu koja sadrži slike s terenske nastave iz Biologije. Svaki će učenik predati 8 slika rezolucije 1024 x 1024 piksela. Za prikaz boje jednoga piksela koristi se 16 bitova. Kolika je veličina pojedine mape u MiB?

Odgovor: _____

(1 bod)

20. Odredite tablicu istinitosti za složeni logički izraz $R = \overline{X} + \overline{Y} + \overline{X \cdot Z + Y}$.

X	Y	Z	R
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

(1 bod)

21. Koliko je bitova potrebno za prikaz 64 različita podatka?

Odgovor: _____

(1 bod)

22. Što će ispisati zadani program?

Python

```
a = 13
b = 17
a = a + b
if a > b and a < 30:
    print(2 * a)
elif a < b:
    print(a)
else:
    print(3 * a)
```

C

```
int a, b;
a = 13;
b = 17;
a = a + b;
if (a > b && a < 30)
    printf("%d", 2 * a);
else if (a < b)
    printf("%d", a);
else
    printf("%d", 3 * a);
```

Odgovor: _____

(1 bod)

Informatika

23. Što će ispisati zadani dio programa?

Python

```
s = 0
for i in range(1, 4):
    for j in range(1, 3):
        s = s + i*j
print(s)
```

C

```
int i, j, s=0;
for (i=1; i<4; i++)
    for (j=1; j<3; j++)
        s = s + i*j;
printf("%d", s);
```

Odgovor: _____

(1 bod)

24. Rutvica ljetuje na udaljenome jadranskom otočiću i vrijeme krati gledajući filmove na mobilnome uređaju (filmovi se prenose na zahtjev preko interneta). Na raspolaganju u mobilnoj tarifi ima 6000 MiB podataka. Videosadržaji prenose se brzinom 2,048 Mbps. Koliko dugo, u minutama, Rutvica može gledati filmove prije nego što potroši sve podatke iz tarife?
Ne smijete zaokruživati rješenje.

Odgovor: _____

(1 bod)

25. Adrian je fotograf koji je odlučio svoje fotografije podijeliti s drugima i dopustiti im da se njima koriste i da ih dijele. Ne želi da drugi ljudi mogu mijenjati njegove fotografije. Kojom licencom treba biti označena Adrianova kolekcija fotografija ako znamo da Creative Commons licence počinje s CC BY? Napišite punu oznaku licence.

Odgovor: _____

(1 bod)

- 26.** Knjiga ima 512 stranica, a na svakoj stranici nalazi se najviše 4096 znakova zapisanih uz pomoć proširenoga ASCII koda.

- 26.1.** Koliko će najviše memorije zauzimati ta knjiga? Izrazite rezultat u MiB.

Odgovor: _____

(1 bod)

- 26.2.** Za koliko će se KiB povećati veličina datoteke s tekstrom knjige ako u nju dodamo četiri monokromatske slike veličine 512 x 512 piksela?

Odgovor: _____

(1 bod)

Informatika

27. Zadani su binarni brojevi $x = 11000110$ i $y = 1101101$.

27.1. Koji je rezultat zbrajanja tih brojeva u binarnome brojevnom sustavu?

Odgovor: _____

(1 bod)

27.2. Sadržaj je 8-bitovnoga registra 11000110. O kojemu je dekadskom broju riječ ako se za zapis broja koristi metoda dvojnoga komplementa?

Odgovor: _____

(1 bod)

28. Broj A9 zapisan je u heksadekadskome brojevnom sustavu.

28.1. Kako glasi taj broj u binarnome brojevnom sustavu?

Odgovor: _____

(1 bod)

28.2. Koji je sljedbenik broja A9 u heksadekadskome brojevnom sustavu?

Odgovor: _____

(1 bod)

29. Zadan je programski odsječak.

Python

```
a = 63  
b = 29  
c = a%b + 1  
d = b + c
```

C

```
int a, b, c, d;  
a = 63;  
b = 29;  
c = a%b + 1;  
d = b + c;
```

29.1. Koja će biti vrijednost varijable `c` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

29.2. Koja će biti vrijednost varijable `d` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

Informatika

30. Zadan je programski odsječak.

Python

```
a = 1
b = 6
for i in range(3):
    a = a + 1
    b = b + a
    a = a + 2
```

C

```
int a, b, i;
a = 1;
b = 6;
for (i=0; i<3; i++) {
    a = a + 1;
    b = b + a;
    a = a + 2;
}
```

30.1. Koja će biti vrijednost varijable `a` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

30.2. Koja će biti vrijednost varijable `b` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

31. Zadan je programski odsječak.

Python

```
d = 754361
n = 0
k = 1
while d > 0:
    if d % 10 != k:
        n = n + 1
        k = k + 2
    d = d // 10
```

C

```
int d, n=0, k=1;
d = 754361;
while (d > 0) {
    if (d % 10 != k) {
        n = n + 1;
        k = k + 2;
    }
    d = d / 10;
}
```

31.1. Koja će biti vrijednost varijable `n` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

31.2. Koja će biti vrijednost varijable `k` nakon izvođenja zadanoga programskog odsječka?

Odgovor: _____

(1 bod)

Informatika

- 32.** Zadani program učitava redom brojeve: 10, 432, 45, 8, 123.

Python

```
s = 0
for i in range (5):
    a = int(input())
    zn = a % 10
    s = s + zn
```

C

```
int s=0, i, a, zn;
for (i=0; i<5; i++) {
    scanf("%d", &a);
    zn = a % 10;
    s = s + zn;
}
```

- 32.1.** Koja će biti vrijednost varijable `s` nakon izvođenja zadanoga programa?

Odgovor: _____

(1 bod)

- 32.2.** Koja će biti vrijednost varijable `zn` nakon izvođenja zadanoga programa?

Odgovor: _____

(1 bod)

33. Zadan je program.

Python

```
x = 0
a = 0
b = 0
while x < 20:
    if x > 1:
        a = a + 1
        if x%2 == 0 and x%3 == 0:
            b = b + 1
    x = x + 3
```

C

```
int x=0, a=0, b=0;
while (x < 20) {
    if (x > 1) {
        a = a + 1;
        if (x%2 == 0 && x%3 == 0)
            b = b + 1;
    }
    x = x + 3;
}
```

33.1. Koja će biti vrijednost varijable `a` nakon izvođenja zadanoga dijela programa?

Odgovor: _____

(1 bod)

33.2. Koja će biti vrijednost varijable `b` nakon izvođenja zadanoga dijela programa?

Odgovor: _____

(1 bod)

III. Zadatci produženoga odgovora

U sljedećim zadatcima trebate napisati program u programskom jeziku Python ili C/C++.

Svaku liniju kôda napišite na jednu crtlu pazeći na redoslijed.

Pišite čitko. Nečitki kodovi bodovat će se s nula (0) bodova.

Točan odgovor donosi tri boda.

34. U odabranome programskom jeziku definiran je modul crtaj (nije ga potrebno pozivati).

U modulu postoje sljedeće funkcije:

naprijed(točaka)

nazad(točaka)

zakreni_udesno(kut)

zakreni_ulijevo(kut)

digni_olovku()

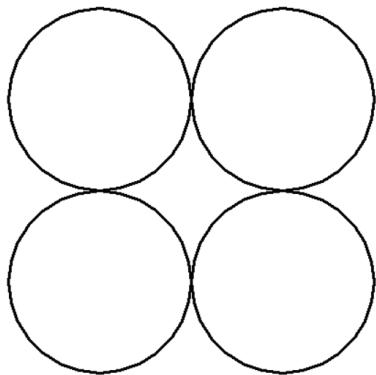
spusti_olovku()

sakrij_olovku()

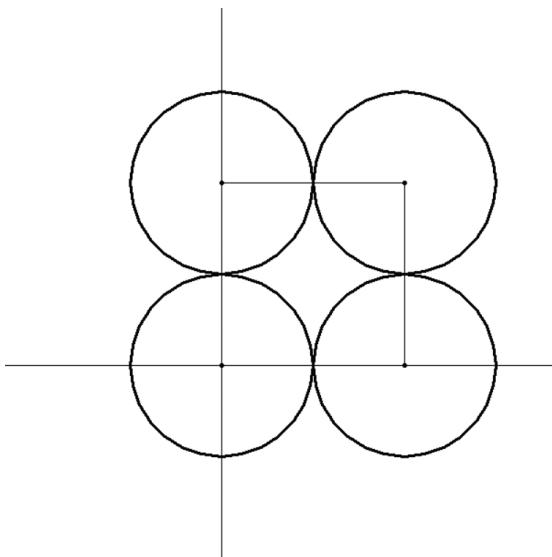
krug(r) → crta kružnicu polumjera r sa središtem u točki u kojoj se nalazi olovka.

Na početku je olovka u sredini ekrana, spuštena i okrenuta udesno. Kut se zadaje u stupnjevima. Nakon crtanja olovka ne smije biti vidljiva.

Potrebno je nacrtati kružnice kao na slici 34.1. Kružnice su smještene oko središta ekrana kao na slici 34.2.



Slika 34.1. Slika na zaslonu ekranu



Slika 34.2. Orijentacijska pozicija kružnica na ekranu

- 34.1.** Ako prvo crtamo kružnicu sa središtem u središtu ekrana, za koliko treba pomaknuti olovku za crtanje sljedeće kružnice?

Odgovor: _____

(1 bod)

- 34.2.** Napišite program koji će crtati četiri kružnice polumjera r kao na slici koristeći se funkcijama zadanoga modula i naredbama odabranoga programskega jezika.
Vrijednost polumjera upisuje se s tipkovnice.

Rješenje:

(2 boda)

Informatika

35. Martina jako voli peći kolače, ali joj problem predstavljaju majčini recepti u kojima su kao mjerne jedinice korištene žlice. S obzirom na to da masa brašna koju uzme žlicom nije uvijek jednaka, želi saznati kolika je prosječna vrijednost mase brašna u jednoj žlici i koliko je grama brašna potrebno za neki kolač.

Napišite program koji učitava prirodan broj N – broj žlica koji piše u receptu.

Nakon toga učitava N prirodnih brojeva koji predstavljaju masu brašna u gramima u pojedinoj žlici. Program ispisuje koliko je grama brašna potrebno za kolač i koliko se prosječno grama brašna uzima jednom žlicom.

Rješenje:

(3 boda)

36. Jelena se bavi streljačarstvom. Meta je niz koncentričnih krugova, gdje pogodak u najmanji krug donosi 10 bodova, a u svaki sljedeći po bod manje, sve do najširega kruga koji donosi jedan bod. Na zagrijavanju Jelena želi postići rezultat od bar 150 bodova ili ispucati svih svojih 20 strijela. Napišite program koji učitava broj bodova za svaku ispucanu strijelu i, ako je Jelena postigla bar 150 bodova, ispisuje s koliko je ispucanih strijela to uspjela. Ako pak nije uspjela doći do 150 bodova, a ispucala je svih 20 strijela, program ispisuje koliko je bodova ostvarila.

Rješenje:

(3 boda)

Informatika

Prazna Stranica

Prazna Stranica

Informatika

Prazna Stranica