



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Идентификациона
налепница

ПАЖЉИВО НАЛЕПИТИ

ИНФОРМАТИКА

DRŽAVNA MATURA

šk. god. 2024./2025.

INF.64.SR.R.K1.28



63747

Начин означавања одговора на листу за одговоре:



Начин исправљања грешака на листу за одговоре:



C *UK*

↑
Преписан тачан одговор

↑
Параф (скраћени потпис)

Начин исправљања грешака у испитној књижици:

(Матура) државна матура

UK

↑
Прецртан погрешан одговор у заградама

↑
Тачан одговор

↑
Параф (скраћени потпис)

ОБДЕ ПРИПИСНУТИ И ОТРГНУТИ!



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

DRŽAVNA MATURA

ИНФОРМАТИКА

1 2 3 4 5 7 8 9 0

Идентификациона налепница
ПАЖЉИВО НАЛЕПИТИ!

I
N
F

Лист за одговоре

D-S064

1.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
2.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
3.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
4.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
5.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
6.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
7.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
8.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
9.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
10.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
11.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
12.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
13.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
14.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
15.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
16.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
17.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
18.	A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>

Шифра оцењивача: _____

INF.64.SR.R.L1.02



63748

НЕ ФОТОКОПИРАТИ
ОБРАЗАЦ СЕ ЧИТА ОПТИЧКИ

НЕ ПИСАТИ ПРЕКО
ПОЉА ЗА ОДГОВОРЕ

Означавати овако: **X**

I
N
F

19.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
20.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
21.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
22.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
23.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
24.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
25.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
26.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
26.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
27.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
27.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
28.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
28.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
29.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
29.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
30.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
30.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
31.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
31.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
32.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
32.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
33.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
33.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
34.1.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>
34.2.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>
35.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>
36.	Попуњава оцењивач	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>

ОПШТА УПУТСТВА

Пажљиво прочитајте сва упутства и следите их.

Не окрећите страницу и не решавајте задатке док то не одобри водитељ испитне просторије.

Испит траје **100** минута без паузе.

Испред сваке групе задатака је упутство за решавање. Пажљиво га прочитајте.

Пишите читко. Нечитки одговори ће се бодовати са нула (0) бодова.

На 2. страници ове испитне књижице приказан је начин означавања одговора и начини исправљања грешака. Приликом исправљања грешака потребно је ставити параф (искључиво скраћени потпис, а не пуно име и презиме).

Употребљавајте искључиво хемијску оловку која пише плавом или црном бојом.

Можете употребљавати приложену **помоћну књижицу**.

Када решите задатке, проверите одговоре.

Проверите да ли сте налепили идентификационе налепнице на све испитне материјале.

Желимо Вам много успеха!

Ова испитна књижица има 26 страница, од тога 1 празну.

I Задаци вишеструког избора

У следећим задацима од више понуђених одговора само **један** је тачан.
Тачан одговор морате да означите знаком X на листу за одговоре.
Тачан одговор доноси један бод.

1. Која од наведених група уређаја садржи само излазне јединице?

- A. слушалице, штампач, скенер
- B. штампач, слушалице, монитор
- C. 3D штампач, сензор, звучник
- D. звучник, сензор, веб-камера

(1 бод)

2. Која врста меморије се користи за привремено меморисање података и инструкција које рачунар тренутно обрађује, а подаци у њој остају само док је рачунар укључен?

- A. RAM
- B. ROM
- C. SSD
- D. HDD

(1 бод)

3. Иван је организовао своје радне материјале на рачунару користећи сложену структуру фолдера. На диску D, у фолдеру *Projekti*, креирао је фолдере *Projekt_X* и *Projekt_Y*. Фолдер *Projekt_Y* садржи подфолдере *Dokumentacija* и *Testiranje*. У фолдеру *Testiranje* постоји додатни фолдер назван *Elaborat*. Како би изгледала апсолутна путања до датотеке *izvestaj.pdf* која се налази унутар фолдера *Elaborat*?

- A. D:\Projekti_Y\Testiranje\Elaborat\izvestaj.pdf
- B. D:\Projekti\Projekt_Y\Testiranje\Elaborat\izvestaj.pdf
- C. D:\Projekti\Projekt_Y\Dokumentacija\Elaborat\izvestaj.pdf
- D. D:\Projekti\Projekt_Y\Dokumentacija\Testiranje\Elaborat\izvestaj.pdf

(1 бод)

4. Тена је одлучила да примени *RLE (Run-Length Encoding)* алгоритам како би смањила дужину приказаног низа знакова који представља узорак у ткању.

A A A A B B C C C C C D D D A A A
B B B B B B C C C A A A A D D D
A A B B C C C C D D D D E E F F F
G G G H H I I I I I J J J J J J J

Који сажет (компримован) низ је Тена добила након примене *RLE* алгоритма на овај узорак?

- A. A4 B2 C5 D3 A3 B7 C3 A4 D3 A2 B2 C4 D4 E2 F3 G3 H2 I5 J6
- B. A4 B2 C5 D3 A3 B7 C3 A4 D3 A2 B2 C4 D4 E2 F3 G3 H2 I5 J7
- C. A4 B3 C5 D4 A2 B7 C3 A4 D3 A3 B2 C4 D3 E2 F3 G4 H3 I5 J6
- D. A4 B3 C5 D4 A2 B6 C4 A4 D3 A2 B3 C3 D4 E2 F3 G3 H3 I4 J7

(1 бод)

5. У *RAM* неког рачунара може да се меморише највише 32 GiB. Колико најмање битова треба за адресирање сваког бајта *RAM*-а?

- A. 34
- B. 35
- C. 2^{34}
- D. 2^{35}

(1 бод)

6. У паметном аутомобилу децималан број 118 меморисан у 8-битном регистру представља статусе безбедносних система (сваки бит 0 = систем не ради, 1 = систем активан). Ти системи укључују ваздушне јастуке, *ABS* кочнице, контролу проклизавања итд. Који бинарни број описује статусе безбедносних система?

- A. 01110110
- B. 01010110
- C. 01101110
- D. 01111101

(1 бод)

7. Нека је A логичка варијабла. Шта од наведеног је еквивалентно изразу $A + \overline{A}$?

- A. 0
- B. 1
- C. A
- D. \overline{A}

(1 бод)

8. Шта је од наведеног решење следећег изрази: $X > 2 \text{ AND } \text{NOT } (X > 6) \text{ OR } X < 8 \text{ AND } X > 4$?

- A. $X > 2$
- B. $X > 6$
- C. $4 < X < 6$
- D. $2 < X < 8$

(1 бод)

9. Ивана ће ићи на забаву ако је субота и ако је забава у граду, односно ако је петак и ако је забава у околини града.

Претпоставимо да су задате следеће варијабле:

A : дан у недељи (понедељак, уторак, среда, четвртак, петак, субота, недеља)

B : локација забаве (град/околина).

Који од наведених логичких изрази задовољава задате услове?

- A. $A = \text{"субота"} \text{ AND } B = \text{"град"} \text{ AND } A = \text{"петак"} \text{ AND } B = \text{"околина"}$
- B. $A = \text{"субота"} \text{ AND } B = \text{"град"} \text{ AND } A = \text{"петак"} \text{ OR } B = \text{"околина"}$
- C. $A = \text{"субота"} \text{ AND } B = \text{"град"} \text{ OR } A = \text{"петак"} \text{ AND } B = \text{"околина"}$
- D. $A = \text{"субота"} \text{ OR } B = \text{"град"} \text{ AND } A = \text{"петак"} \text{ OR } B = \text{"околина"}$

(1 бод)

10. Који израз, записан у програмском језику, је еквивалентан математичком изразу

$$p = \frac{1}{x} + \frac{1}{y+1} - \frac{1}{z-1}?$$

Python

- A. `p = 1 / x + 1 / y + 1 - 1 / z - 1`
- B. `p = 1 / x + 1 / (y + 1) - 1 / (z - 1)`
- C. `p = 1 / (x + 1) + 1 / y - 1 / (z - 1)`
- D. `p = (1 / x) + 1 / (y + 1) - 1 / z - 1`

C

- A. `p = 1 / x + 1 / y + 1 - 1 / z - 1;`
- B. `p = 1 / x + 1 / (y + 1) - 1 / (z - 1);`
- C. `p = 1 / (x + 1) + 1 / y - 1 / (z - 1);`
- D. `p = (1 / x) + 1 / (y + 1) - 1 / z - 1;`

(1 бод)

11. Шта ће приказати задати део програма?

Python

```
a = 47
b = 6
c = a // b * b
d = a % b
print(d + c)
```

C

```
int a, b, c, d;
a = 47;
b = 6;
c = a / b * b;
d = a % b;
printf("%d", d + c);
```

- A. 1
- B. 6
- C. 37
- D. 47

(1 бод)

12. Шта ће приказати задати део програма?

Python

```
d = 10
e = 11
f = 1 + d * e
d = e - f
if d > f and f < e:
    print(d)
elif e != f or d > f:
    print(e)
else:
    print(f)
```

C

```
int d, e, f;
d = 10;
e = 11;
f = 1 + d * e;
d = e - f;
if (d > f && f < e)
    printf("%d", d);
else if (e != f || d > f):
    printf("%d", e);
else:
    printf("%d", f);
```

- A. -100
- B. 11
- C. 111
- D. 121

(1 бод)

13. Шта ради задати програм?

Python

```
a = 3726519
b = 0
while a > 0:
    c = a % 10
    if c <= 5:
        b = b + c
    a = a // 10
print(b)
```

C

```
int a, b=0, c;
a = 3726519;
while (a > 0){
    c = a % 10;
    if (c <= 5)
        b = b + c;
    a = a / 10;
}
printf("%d", b);
```

- A. Исписује збир цифара броја које су мање од 5.
- B. Исписује збир цифара броја које су мање од 6.
- C. Исписује колико је цифара задатог броја мање од 5.
- D. Исписује колико је цифара задатог броја мање од 6.

(1 бод)

14. Коју линију кода треба написати на празну црту ако задати програм треба да учита природан број n и прикаже све бројеве мање од n који су дељиви с 5 или 7 или с оба броја?

Python

```
n = int(input())
for i in range(1, n):
    _____
print(i)
```

C

```
int n, i;
scanf("%d", &n);
for (i=1; i<n; i++)
    _____
printf("%d\n", i);
```

- | | |
|--|--|
| A. <code>if i % 5 == 0 or i % 7 == 0:</code> | A. <code>if (i % 5 == 0 i % 7 == 0)</code> |
| B. <code>if i // 5 == 0 or i // 7 == 0:</code> | B. <code>if (i / 5 == 0 i / 7 == 0)</code> |
| C. <code>if i % 5 == 0 and i % 7 == 0:</code> | C. <code>if (i % 5 == 0 && i % 7 == 0)</code> |
| D. <code>if i // 5 == 0 and i // 7 == 0:</code> | D. <code>if (i / 5 == 0 && i / 7 == 0)</code> |

(1 бод)

15. За који тест пример ће се `while` петља извршити само једном?

Python

```
d = int(input())
while d < 3:
    if d % 3 == 1:
        d = d + 1
    else:
        d = d + 2
```

C

```
int d;
scanf("%d", &d);
while (d < 3)
    if (d % 3 == 1)
        d = d + 1;
    else
        d = d + 2;
```

- A.** 0
B. 1
C. 2
D. 3

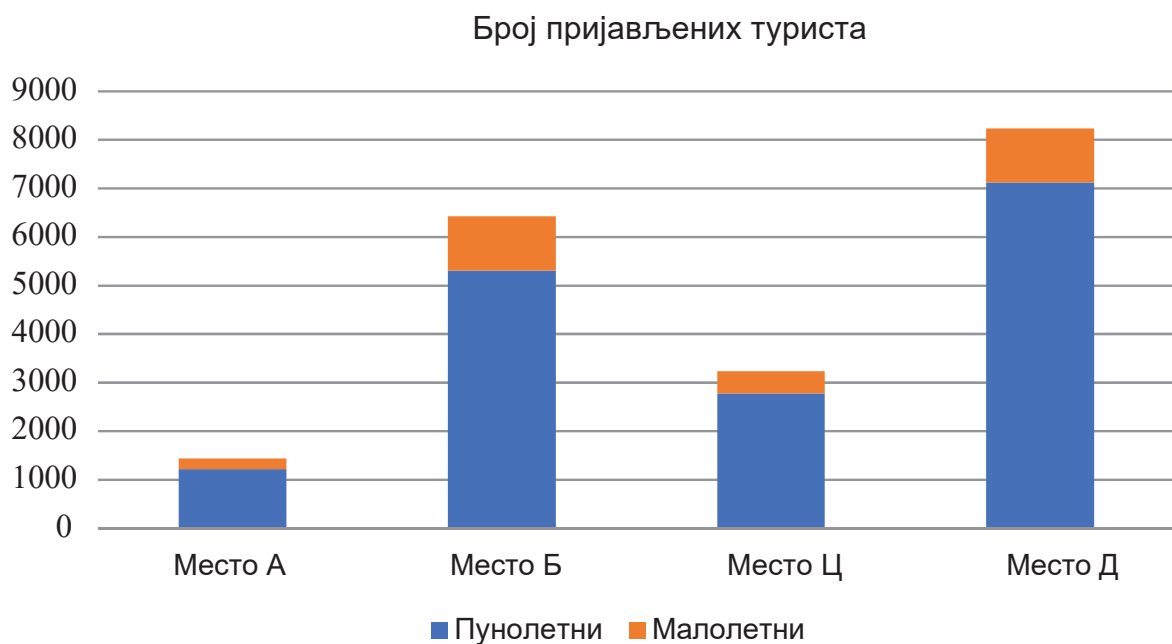
(1 бод)

16. Како се назива врста злонамерног програма који аутору тога програма омогућава да мења оперативни систем на рачунару и преузима контролу над рачунаром?

A. *rootkit*
B. *adware*
C. *keylogger*
D. *ransomware*


(1 бод)

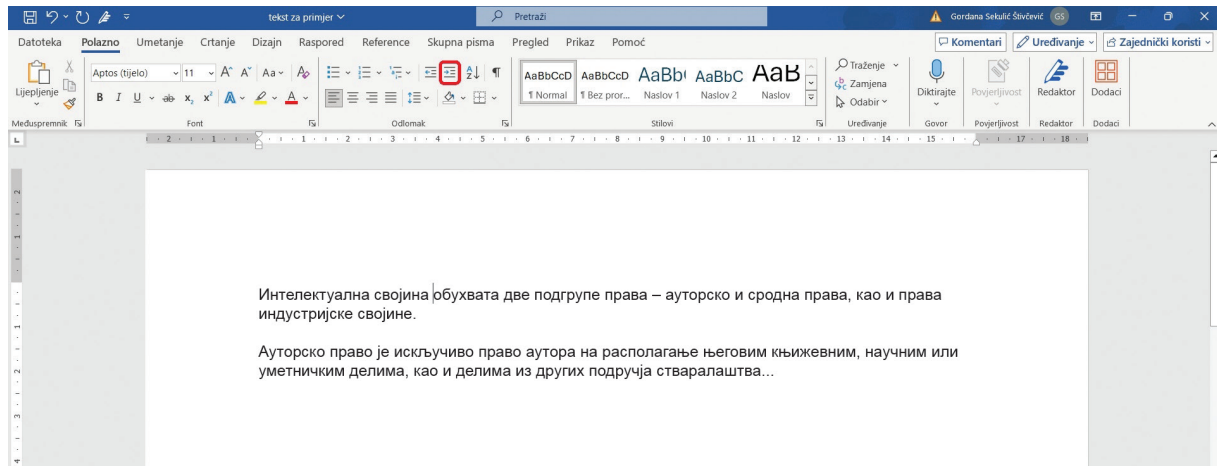
17. Хрватска као туристичка земља редовно прати број пријављених туриста. Посебно се води евиденција пунолетних и малолетних особа. На основу тих података за четири места направљен је графички приказ. На основу графичког приказа одредите која од наведених тврдњи је тачна.



- A. Из графичког приказа можемо тачно да ишчитамо расподелу пријављених пунолетних туриста у месту А.
- B. Из графичког приказа јасно можемо да ишчитамо тачан број пријављених малолетних туриста који су били у неком месту.
- C. Из графичког приказа једнозначно можемо да одредимо у којем месту је било највише пријављених малолетних туриста.
- D. Из графичког приказа можемо да закључимо у којем месту је било највише пријављених туриста.

(1 бод)

18. У програму за обраду текста *Word* тачка уметања налази се на неком месту у документу. Ако кликнемо на икону  као на приказаној слици, текст ће се приближити маргини. На који део документа ће деловати наредба?



- A. на цео документ
- B. на текст тренутне странице
- C. на ред у којем се налази тачка уметања
- D. на цео одломак у којем се налази тачка уметања

(1 бод)

II Задаци краткога одговора и допуњавања

У следећим задацима одговорите кратким одговором (једном речју, двама речима или бројем), допуните табелу уписивањем садржаја који недостаје или означите тачан одговор на слици.

Одговор упишите **само** на предвиђено место у испитној књижици.

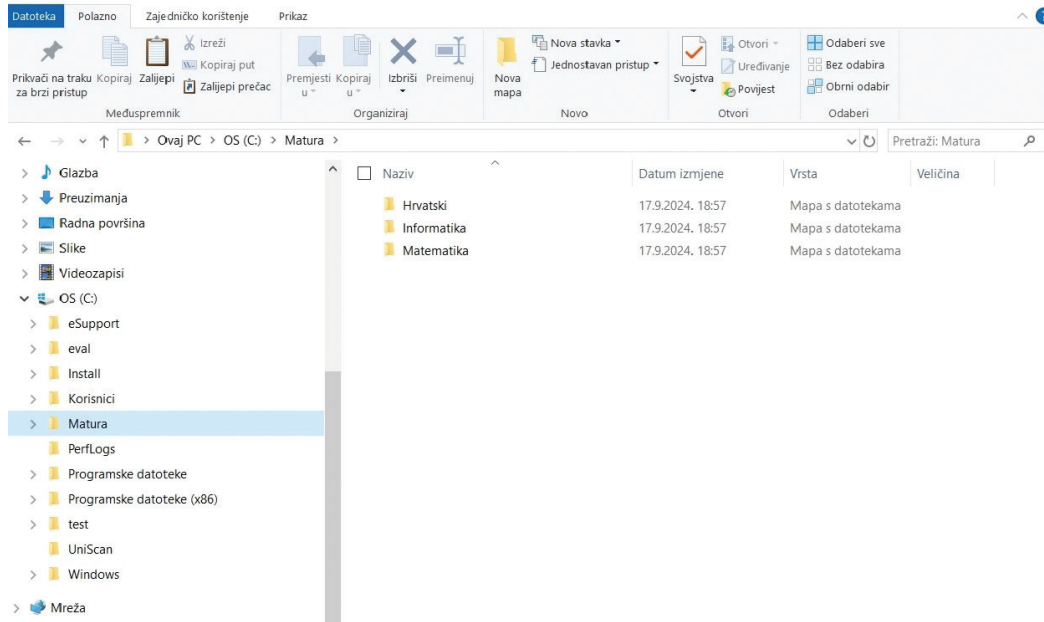
Тачан одговор доноси један или два бода.

19. Одредите табелу истинитости за сложен логички израз $Y = \overline{A} \cdot \overline{B} + \overline{C} \cdot B + A$.

A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

(1 бод)

20. На слици заокружите икону коју треба да одаберете за креирање фолдера *Fizika* у фолдеру *Matura*.



(1 бод)

21. Број 8AC је записан у хексадецималном бројном систему. Колико нула има тај број у свом бинарном запису?

Одговор: _____

(1 бод)

22. Шта ће приказати задати део програма?

Python

```
s = 0
for i in range(10):
    for j in range(4):
        s = s + 10
print(s)
```

C

```
int i, j, s=0;
for (i=0; i<10; i++)
    for (j=0; j<4; j++)
        s = s + 10;
printf("%d", s);
```

Одговор: _____

(1 бод)

23. Задат је део програма.

Python

```
a = int(input())
n = 0
p = -1
while a > 0:
    z = a % 10
    a = a // 10
    r = z - p
    if r == 1 or r == -1:
        n += 1
    p = z
```

C

```
int a, n=0, p=-1, z;
scanf("%d", &a);
while (a > 0){
    z = a % 10;
    a = a / 10;
    r = z - p;
    if (r == 1 || r == -1)
        n += 1;
    p = z;
}
```

Коју вредност ће имати варијабла `n` ако се прочита број 343201?

Одговор: _____

(1 бод)

- 24.** Објављен је конкурс за најлепшу фотографију шуме у јесен. Сваки учесник може да пошаље једну или више фотографија. Томо жели да учествује у конкурсy. Колико слика Томо може да пошаље ако је до краја конкурса остало још 4,096 секунди. Свака фотографија заузима 512 KiB, а брзина преноса износи 2,048 Mb/s.

Одговор: _____

(1 бод)

- 25.** Марко је развио нов алгоритам за анализу података. Жели другима да омогући да користе његов кôд у својим пројектима, чак и у комерцијалне сврхе, али уз услов да кôд не сме да се мења или дорађује. Којом лиценцом треба да буде означен Марков алгоритам ако знамо да *Creative Commons* лиценца почиње с CC BY? Напишите пуну ознаку лиценце.

Одговор: _____

(1 бод)

- 26.** Задата су два бинарна броја: 1011101 и 101110.

- 26.1.** Која је децимална вредност бинарног броја 1011101?

Одговор: _____

(1 бод)

- 26.2.** Колико износи њихов збир у бинарном бројном систему?

Одговор: _____

(1 бод)

Информатика

27. Садржај регистра дужине 8 битова је 11110011.

27.1. Како гласи хексадецимални запис садржаја регистра?

Одговор: _____

(1 бод)

27.2. За записивање броја користи се метод двојног комплемента. Који децимални број је записан у регистру?

Одговор: _____

(1 бод)

28. Слика величине 1024×800 пиксела меморисана је у меморију тако да је боја сваког пиксела приказана с 24 бита.

28.1. Колико меморије у KiB заузима таква слика у меморији?

Одговор: _____

(1 бод)

28.2. Колико различитих боја може да поприми сваки пиксел слике ако се иста слика, ради уштеде меморије, меморише тако да је сваки пиксел кодован 1 бајтом?

Одговор: _____

(1 бод)

29. Задат је део програма.

Python

```
x = 23
y = 23
while x > y // 2:
    x = x - 12
    if y > 10:
        y = y // 2
```

C

```
int x, y;
x = 23;
y = 23;
while (x > y / 2){
    x = x - 12;
    if (y > 10)
        y = y / 2;
}
```

29.1. Која вредност варијабле x ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

29.2. Која вредност варијабле y ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

30. Задат је део програма.

Python	C
<pre>a = 0 b = 5 for i in range(7, 10): a = a - b b = b - 2 a = a + i</pre>	<pre>int a, b; a = 0; b = 5; for (i=7; i<10; i++){ a = a - b; b = b - 2; a = a + i; }</pre>

30.1. Која вредност варијабле `a` ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

30.2. Која вредност варијабле `b` ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

31. Задат је део програма.

Python

```
p = 2
z = 2
while p <= 12:
    p = p * z
    z = z + 1
```

C

```
int p, z;
p = 2;
z = 2;
while (p <= 12) {
    p = p * z;
    z = z + 1;
}
```

31.1. Која вредност варијабле p ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

31.2. Која вредност варијабле z ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

32. Задат део програма учитава редом природне бројеве: 3, 2, 4, 5, 1.

Python	C
<pre>z = 0 for i in range(5): n = int(input()) if n % 2 != 0: n = n + 1 z = z + n</pre>	<pre>int n, z=0, i; for (i=0; i<5; i++){ scanf("%d", &n); if (n % 2 != 0) n = n + 1; z = z + n; }</pre>

32.1. Која вредност варијабле n ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

32.2. Која вредност варијабле z ће бити након извођења задатог дела програма?

Одговор: _____

(1 бод)

- 33.** Задат део програма требао би да приказује најмању од три уčitане вредности, али у програму је грешка.

Python	C
0	0 <code>int a, b, c;</code>
1 <code>a = int(input())</code>	1 <code>scanf("%d", &a);</code>
2 <code>b = int(input())</code>	2 <code>scanf("%d", &b);</code>
3 <code>c = int(input())</code>	3 <code>scanf("%d", &c);</code>
4 <code>if a > b:</code>	4 <code>if (a > b)</code>
5 <code>a = b</code>	5 <code>a = b;</code>
6 <code>if b > c:</code>	6 <code>if (b > c)</code>
7 <code>a = c</code>	7 <code>a = c;</code>
8 <code>print(a)</code>	8 <code>printf("%d", a);</code>

- 33.1.** Напишите број реда у којем је грешка због које програм не приказује увек исправно најмању уčitану вредност.

Одговор: _____

(1 бод)

- 33.2.** Напишите исправну наредбу како би програм приказивао најмању уčitану вредност.

Одговор: _____

(1 бод)

III Задаци продуженог одговора

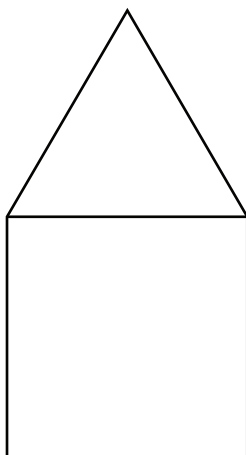
У следећим задацима треба да напишете програм у програмском језику Python или C/C++. Сваку линију кода напишите на једну црту пазећи на редослед. Пишите читко. Нечитки кодови бодоваће се с нула (0) бодова. Тачан одговор доноси три бода.

- 34.** У одабраном програмском језику дефинисан је модул цртај (није потребно да га позивате). У модулу постоје следеће функције:

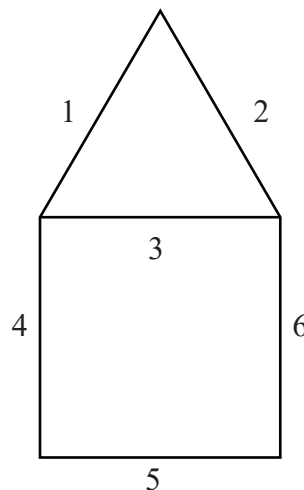
```
napred(tačaka)
okreni_udesno(ugao)
okreni_ulevo(ugao)
sakrij_olovku()
```

На почетку је оловка у средини екрана, спуштена и окренута удесно. Угао се задаје у степенима.

Потребно је да нацртате кућицу као на слици 1. Горњи леви угао квадрата смештен је на средину екрана.



Слика 1.



Слика 2.

- 34.1.** Ако приликом цртања слике прво цртамо страницу троугла означену бројем 1, слика 2., за колики најмањи угао у степенима оловка треба да се заротира?

Одговор: _____

(1 бод)

Решење:

[illegible]

23

- 35.** Катја на летним празницима изводи експеримент, тј. бележи колико сладоледа поједе у некоме временском интервалу. Напишите програм који учитава број сладоледа који су били на почетку у замрзивачу. Затим учитава број дана колико ће трајати експеримент и за сваки дан учитава колико је сладоледа тај дан купљено, а колико поједено. Програм приказује колико је сладоледа укупно поједено и колико је сладоледа остало у замрзивачу након задњег дана експеримента.

Решение:

[illegible]

(3 бода)

- 36.** Мартин тренира кошарку и сваки дан након тренинга остаје шутирати 450 трица на кош. Напишите програм који треба да учитава колико трица је Мартин погодио сваки поједини дан. Учитавање завршава када Мартин по други пут погоди најмање 250 трица. Програм треба да приказује број дана који су Мартину били потребни да два пута убади по најмање 250 трица.

Решение:

[illegible]

(3 бода)

Празна страница